



DIRK VAN DEN BEUKEN

CYBER SECURITY

OVER MIJ

Ik werk graag aan de praktische én de theoretische kant van security: van het uitproberen van hacktechnieken tot het begrijpen van de principes erachter. Ik houd me bezig met kwetsbaarheden ontrafelen, het ontwikkelen van hacktools en het implementeren van beveiligingsmechanismen. Na mijn BSc Informatica aan de Universiteit Leiden te hebben behaald, heb ik zojuist ook de MSc Security and Network Engineering aan de Universiteit van Amsterdam afgerond.

CONTACT

-  +316-38114718
-  dirk.vandenbeuken@gmail.com
-  Merselo, Nederland
-  15 januari, 2001

TALEN

- Nederlands
- Engels

PROGRAMMEERTALEN

- Python
- C/C++
- Golang
- Bash

SOFTWARE TOOLS

- Scanning (nmap, shodan, etc.)
- Webtools (Burp Suite, OWASP ZAP, ffuf, etc.)
- Beveiliging (pfSense, iptables, Snort, Suricata, etc.)
- Virtualisatie (Docker, Virsh, Kubernetes, Ansible, etc.)

LINKS:

-  [Github Repositories](#)
-  [LinkedIn](#)
-  [Persoonlijke Website](#)

OPLEIDINGEN

MSC SECURITY AND NETWORK ENGINEERING

2025 – 2026

UNIVERSITEIT VAN AMSTERDAM

Scriptie: *Formally Defining Document Object Model Cross-site Scripting Exploits using Propositional Dynamic Logic*

Leerdoelen gedurende opleiding:

- Ontwerpen en ontwikkelen van Polymorphic Malware
- Netwerkinfrastructuur geautomatiseerd met Infrastructure as Code zoals Ansible en Terraform
- Virtualisatie met Docker, Kubernetes, Virsh
- Diverse hacktechnieken uitgevoerd, waaronder MitM ARP Spoofing en Side-channel attacks

BSC INFORMATICA

2021 – 2025

UNIVERSITEIT LEIDEN

Scriptie: *Representing Block Ciphers in a Computer Algebra System*

Leerdoelen gedurende opleiding:

- Programmeervaardigheden ontwikkelen
- Wiskundige beginselen achter informatica begrijpen
- Algemene kennis opdoen over cyberveiligheid, datastructuren, kunstmatige intelligentie, besturingssystemen en assemblytalen

PROPEDEUSE ICT

2019 – 2021

FONTYS HOGESCHOLEN

Gevolgde Richtingen:

- ICT en Infrastructuur
- Cyber Security

BIJBANEN

- **Programmeerdocent – Algorithmics:** Kinderen lesgeven over visueel programmeren, het ontwikkelen van games en programmeren in Python. Gedurende deze baan gebruikte ik IT-kennis, presentatievaardigheden en communicatievaardigheden, zowel in het Nederlands als Engels
- **Logistiek medewerker – Clipper**
- **Productiemedewerker – Schoenmakers B.V.**
- **Krantenbezorger – Peel en Maas**